



**KLAAR VOOR DE START?**



**Leerlinghandleiding**

**bettermarks**

# STARTEN MET BETTERMARKS

## Leerlinginstructie

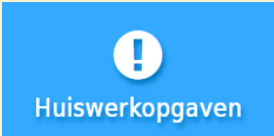




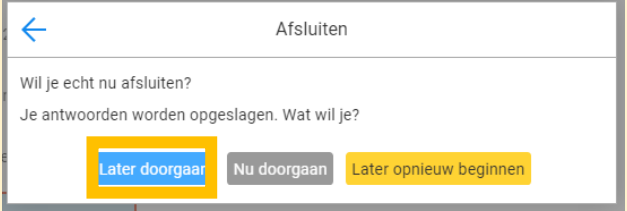
### INLOGGEN

Inloggegevens	Inloggen	Wist je dat...
<p>Vraag je docent naar je <b>gebruikersnaam</b> en <b>wachtwoord</b></p> 	<p>Gebruik de <b>inlogpagina</b> op de website van bettermarks: <a href="#">klik hier</a></p>  <p>Kies voor <b>wiskunde</b> of <b>rekenen</b>.</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>Als je in de browser werkt, je het best in <b>Google Chrome</b> of <b>Firefox</b> kunt werken en daarbij je scherm op 100% ingezoomd moet hebben staan?</li><li>Als je op een tablet werkt je de <b>wiskunde</b> of <b>reken</b> app kunt downloaden in de App Store of Google Play Store?</li><li>Als je jouw wachtwoord vergeten bent, jouw docent dit voor je aan kan passen?</li></ul>

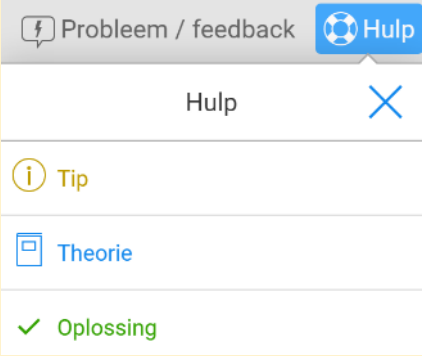



### BIBLIOTHEEK

Hoofdstukken	Tips	
<p>Onder de icoon <b>hoofdstukken</b> kan je de hele bibliotheek vinden van bettermarks.</p> 	<p>Bij <b>mijn hoofdstukken</b> staat alles wat je docent jou heeft toegewezen.</p>  <p>Bij <b>bibliotheek</b> kan je alle hoofdstukken vinden die er zijn in bettermarks (ook andere leerjaren).</p> 	<ul style="list-style-type: none"><li>Werk niet zelf in de bibliotheek en doe dit alleen als je docent dit aangeeft. <i>Alles wat je maakt in de bibliotheek telt namelijk niet als huiswerk!</i></li><li>Vind je een onderwerp erg moeilijk of erg makkelijk? <i>Vraag je docent of hij / zij je makkelijkere of moeilijkere opgavenseries kan toewijzen.</i></li></ul>

# HUISWERK

Huiswerk vinden	Huiswerk maken	Wist je dat...
<p>Je huiswerk kan je vinden onder de eerste icoon in bettermarks met <b>huiswerkopgaven</b>.</p> 	<p>Bij <b>open opgaven</b> staat je huiswerk voor je volgende les(sen).</p>  <p>Bij <b>verlopen opgaven</b> staat je huiswerk van afgelopen les(sen).</p> 	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ <i>Je een opgavenserie kunt openen door op de knop met de groene pijl naar rechts te klikken?</i></li></ul>  <ul style="list-style-type: none"><li>▪ <i>Je jouw score in punten, muntjes en sterren kunt zien onder huiswerk, maar ook onder activiteit?</i></li><li>▪ <i>Hoofdstuk 0 geschikt is als je start met bettermarks, zodat je weet hoe je opgaven in bettermarks moet maken?</i></li><li>▪ <i>Om jouw werk op te slaan, moet je de volledige opgavenserie maken tot dat onderstaande melding verschijnt.</i></li></ul>  <p>Je kunt jouw werk wel onderbreken en op een later moment hervatten.</p> 

## HULP

Hulp in bettermarks	Tip, theorie en oplossing
<p>Gebruik de <b>hulp-knop</b> tijdens het maken van opgaven in bettermarks.</p> 	<p>Een <b>tip</b> helpt je verder op weg met de opgave.</p>  <b>Tip</b>
	<p>De <b>theorie</b> geeft uitleg over het onderwerp en voorbeelden.</p>  <b>Theorie</b>
	<p>De <b>oplossing</b> geeft het volledige antwoord op de opgave.</p>  <b>Oplossing</b>

## ONTWIKKELPUNTEN

Wat ontwikkelpunten zijn	Werken aan ontwikkelpunten	Tips
<p>Bettermarks analyseert al je antwoorden en kijkt of je nog extra oefening nodig hebt.</p> <p>Een <b>ontwikkelpunt</b> is een opgavenserie gericht op het onderwerp waar je nog extra mee kan oefenen.</p>	<p>Klik op de icoon met <b>ontwikkelpunten</b> en maak de opgavenseries.</p>  <p>Het ontwikkelpunt gaat weg als je 60% goed hebt.</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Werk aan je ontwikkelpunten!</li><li>▪ Snap je het onderwerp niet? <i>Gebruik de hulp in bettermarks of vraag je docent om extra uitleg.</i></li></ul>

## SCORE

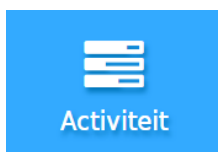
Met het maken van opgaven in bettermarks kan je sterren en munten verdienen.

- Je verdient 1 munt bij 60% goed
- Je verdient 2 munten bij 75% goed
- Je verdient 3 munten bij 90% goed
- Je verdient eenmalig 1 ster bij 100% goed



## ACTIVITEIT

Wil je precies zien wat je allemaal gedaan hebt in bettermarks?  
Dat kan onder het icoon activiteit.



Bekijk hier alles wat je hebt gedaan onder **hoofdstukken**,  
**ontwikkelpunten** of **huiswerk**!



## TOETS

### Tip

**Let op:** Als een opgave uit meerdere stappen bestaat in een toets moet je na het voltooien van een stap niet klikken op *Volgende opgave*, maar op *Vul in*. Op deze manier kom je terecht bij de volgende stap in de opgave en word je niet doorgelinkt naar de volgende opgave.

Opgave 8 van 21 Probleem / feedback Inleveren ×

Je gaat in twee stappen getallen in de juiste volgorde zetten.

A - Sleep de getallen naar de juiste vakjes

Wat is het **grootste** getal van acht cijfers dat je met deze getallen kunt maken?

836 35 195 27

Vul in

B

Volgende opgave >

## **VRAGEN?**

Je docent weet het meest van wiskunde en van bettermarks.

Een vraag is nooit een slechte vraag! Dus vraag je docent om hulp als je iets niet snapt.