



KLAAR VOOR DE START?

Leerlinghandleiding

bettermarks

2019-2020

STARTEN MET BETTERMARKS

Leerlinginstructie

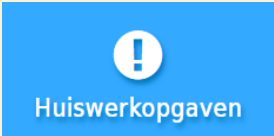

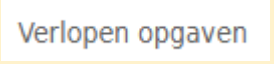


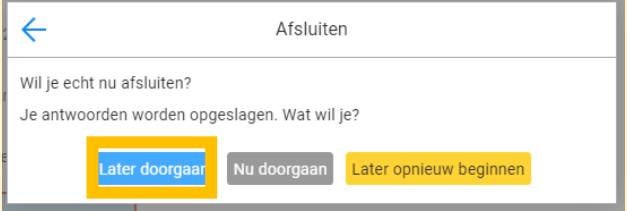
INLOGGEN

Inloggegevens	Inloggen	Wist je dat...
<p>Vraag je docent naar je gebruikersnaam en wachtwoord</p> 	<p>Gebruik de inlogpagina op de website van bettermarks: klik hier</p>  <p>Kies voor wiskunde of rekenen.</p>	<ul style="list-style-type: none">Als je in de browser werkt, je het best in Google Chrome of Firefox kunt werken en daarbij je scherm op 100% ingezoomd moet hebben staan?Als je op een tablet werkt je de wiskunde of reken app kunt downloaden in de App Store of Google Play Store?Als je jouw wachtwoord vergeten bent, jouw docent dit voor je aan kan passen?

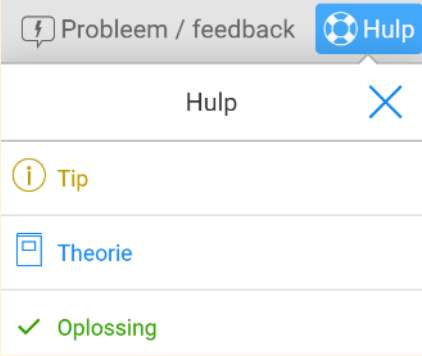



BIBLIOTHEEK

Hoofdstukken	Tips	
<p>Onder de icoon hoofdstukken kan je de hele bibliotheek vinden van bettermarks.</p> 	<p>Bij mijn hoofdstukken staat alles wat je docent jou heeft toegewezen.</p>  <p>Bij bibliotheek kan je alle hoofdstukken vinden die er zijn in bettermarks (ook andere leerjaren).</p> 	<ul style="list-style-type: none">Werk niet zelf in de bibliotheek en doe dit alleen als je docent dit aangeeft. <i>Alles wat je maakt in de bibliotheek telt namelijk niet als huiswerk!</i>Vind je een onderwerp erg moeilijk of erg makkelijk? <i>Vraag je docent of hij / zij je makkelijkere of moeilijkere opgavenseries kan toewijzen.</i>

HUISWERK

Huiswerk vinden	Huiswerk maken	Wist je dat...
<p>Je huiswerk kan je vinden onder de eerste icoon in bettermarks met huiswerkopgaven.</p> 	<p>Bij open opgaven staat je huiswerk voor je volgende les(sen).</p>  <p>Bij verlopen opgaven staat je huiswerk van afgelopen les(sen).</p> 	<ul style="list-style-type: none">▪ <i>Je een opgavenserie kunt openen door op de knop met de groene pijl naar rechts te klikken?</i> ▪ <i>Je jouw score in punten, muntjes en sterren kunt zien onder huiswerk, maar ook onder activiteit?</i>▪ <i>Hoofdstuk 0 geschikt is als je start met bettermarks, zodat je weet hoe je opgaven in bettermarks moet maken?</i>▪ <i>Om jouw werk op te slaan, moet je de volledige opgavenserie maken tot dat onderstaande melding verschijnt.</i>  <p>Je kunt jouw werk wel onderbreken en op een later moment hervatten.</p> 

HULP

Hulp in bettermarks	Tip, theorie en oplossing
<p>Gebruik de hulp-knop tijdens het maken van opgaven in bettermarks.</p> 	<p>Een tip helpt je verder op weg met de opgave.</p>  Tip
	<p>De theorie geeft uitleg over het onderwerp en voorbeelden.</p>  Theorie
	<p>De oplossing geeft het volledige antwoord op de opgave.</p>  Oplossing

ONTWIKKELPUNTEN

Wat ontwikkelpunten zijn	Werken aan ontwikkelpunten	Tips
<p>Bettermarks analyseert al je antwoorden en kijkt of je nog extra oefening nodig hebt.</p> <p>Een ontwikkelpunt is een opgavenserie gericht op het onderwerp waar je nog extra mee kan oefenen.</p>	<p>Klik op de icoon met ontwikkelpunten en maak de opgavenseries.</p>  <p>Het ontwikkelpunt gaat weg als je 60% goed hebt.</p>	<ul style="list-style-type: none">▪ Werk aan je ontwikkelpunten!▪ Snap je het onderwerp niet? <i>Gebruik de hulp in bettermarks of vraag je docent om extra uitleg.</i>

SCORE

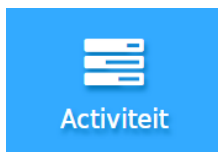
Met het maken van opgaven in bettermarks kan je sterren en munten verdienen.

- Je verdient 1 munt bij 60% goed
- Je verdient 2 munten bij 75% goed
- Je verdient 3 munten bij 90% goed
- Je verdient eenmalig 1 ster bij 100% goed



ACTIVITEIT

Wil je precies zien wat je allemaal gedaan hebt in bettermarks?
Dat kan onder het icoon activiteit.



Bekijk hier alles wat je hebt gedaan onder **hoofdstukken**,
ontwikkelpunten of **huiswerk**!



TOETS

Tip

Let op: Als een opgave uit meerdere stappen bestaat in een toets moet je na het voltooien van een stap niet klikken op *Volgende opgave*, maar op *Vul in*. Op deze manier kom je terecht bij de volgende stap in de opgave en word je niet doorgelinkt naar de volgende opgave.

A screenshot of a Bettermarks test question interface. The question is 'Opgave 8 van 21'. It asks the user to arrange numbers in a specific order. The numbers are 836, 35, 195, and 27. There are three empty boxes for the answer. A blue arrow points to a 'Vul in' button. The interface includes a 'Probleem / feedback' button, an 'Inleveren' button, and a 'Volgende opgave >' button.

VRAGEN?

Je docent weet het meest van wiskunde en van bettermarks.

Een vraag is nooit een slechte vraag! Dus vraag je docent om hulp als je iets niet snapt.